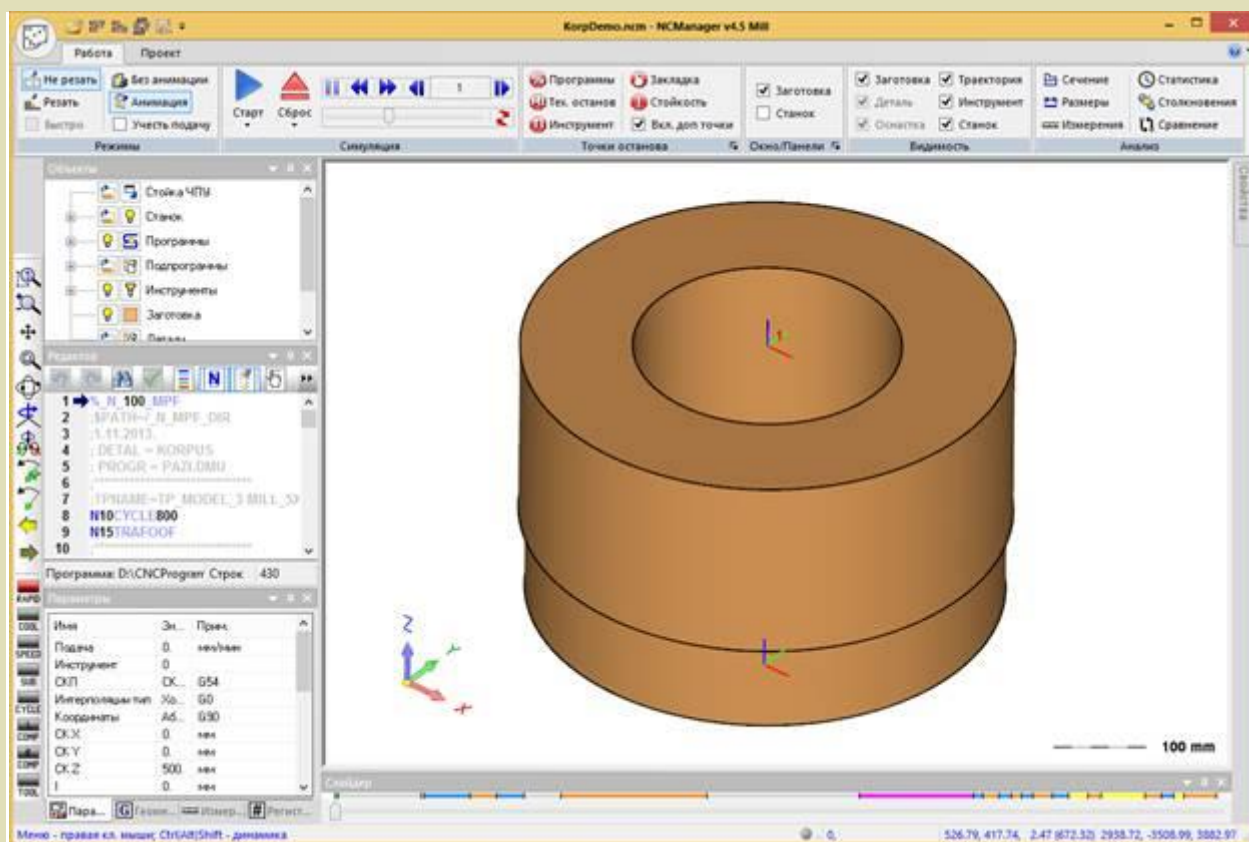


# Быстрый старт

При запуске демоверсии NCManager автоматически загружает проект, который располагается в папке NCManager\Demo\Millimeter\. В данной версии NCManager, это файл **KorpDemo.ncm**.



Другие демопроекты отсортированы по типу обработки и находятся в соответствующих папках внутри папки **NCManager\Demo\Millimeter\**.

Токарные проекты находятся в папке - **..\Turn**

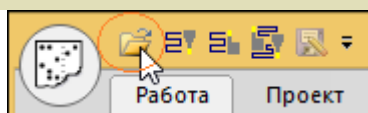
Токарно-фрезерные проекты находятся в папке - **..\MillTurn**

Фрезерные проекты с 2,5 координатной обработкой находятся в папке - **..\Mill\_2X**

Фрезерные проекты с 3-х координатной обработкой (формообразующие штампов или пресс-форм) находятся в папке - **..\Mill\_3X**

Фрезерные проекты с 5-ти координатной обработкой (непрерывное фрезерование линейными и поворотными осями) находятся в папке - **..\Mill\_5X**

Загрузить любой проект можно командой **Файл - Открыть ...** из панели быстрого доступа.



## Начать симуляцию

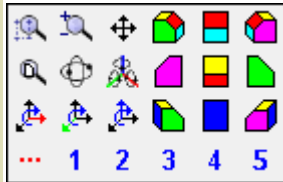
В проекте "KorpDemo.ncm" заданы все необходимые объекты для симуляции обработки с удалением материала (Стойка ЧПУ, станок, заготовка, управляющая программа и режущий инструмент).

В графическом окне мышкой можно управлять изображением:

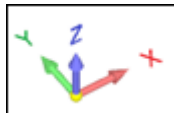
Нажатая левая кнопка + перемещение мышки – повороты  
Нажатая средняя кнопка + перемещение мышки – увеличение рамкой

Прокрутка колесика – динамическое увеличение или уменьшение  
Нажатая правая кнопка + перемещение мышки – перемещение

Клик правой кнопкой - вызов панели управления видами.

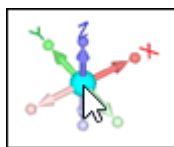


Так же, устанавливая стандартные виды, вращать вокруг выбранной оси, перемещать изображение, можно с помощью многофункционального значка системы координат, который находится в левом нижнем углу экрана и показывает текущее положение системы координат в графическом окне.

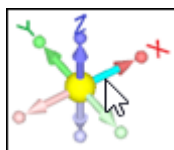


Если на значок навести курсор, то он изменится. Элемент, на который наведен курсор, окрасится в голубой цвет и при этом возможны два действия: левый клик мышки и вращение колесика прокрутки.

Курсор наведен на шарик в центре. Левый клик на центральном шарике значка СК, это выполнение команды показать все. Вращение колесиком, это выполнение команд предыдущий, следующий вид.

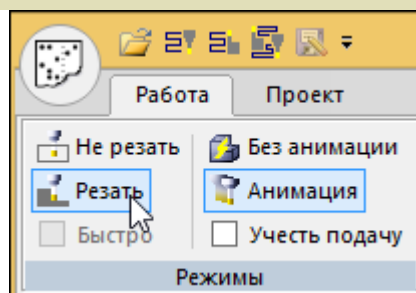


Курсор наведен на цилиндр, возможно вращение вокруг оси X колесиком или вращение вокруг оси X, кликом.

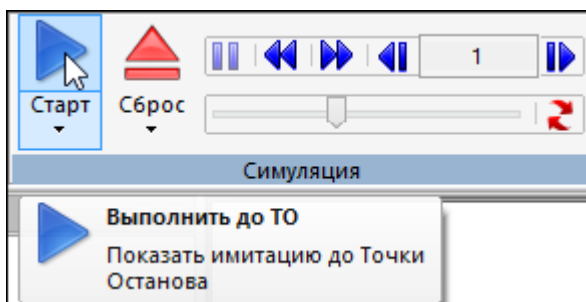


Опишем и выполним основные действия для запуска плавной симуляции обработки в NCManager. Для этого нужно изменить режим симуляции и запустить выполнение программы, т.е. начать выполнять управляющую программу или файл G-кода.

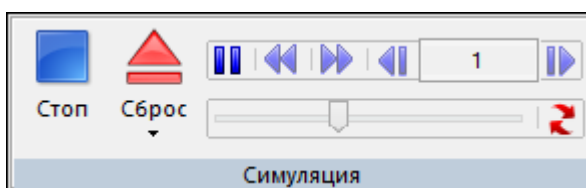
**Шаг 1.** Необходимо включить режим симуляции с удалением материала, режим «Резать». Для этого нужно в ленте нажать кнопку «Резать», в панели «Режимы».



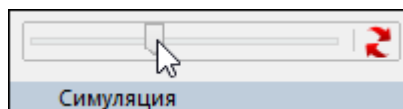
**Шаг 2.** Начать резание. Для этого нужно в ленте нажать кнопку «Старт» в панели «Симуляция».



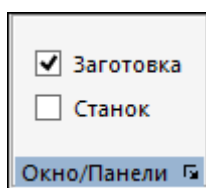
Процесс резания начнется. Кнопка «Старт» сменится на кнопку «Стоп».



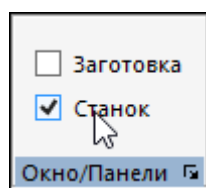
Движком в панели «Симуляция» можно регулировать скорость симуляции обработки.

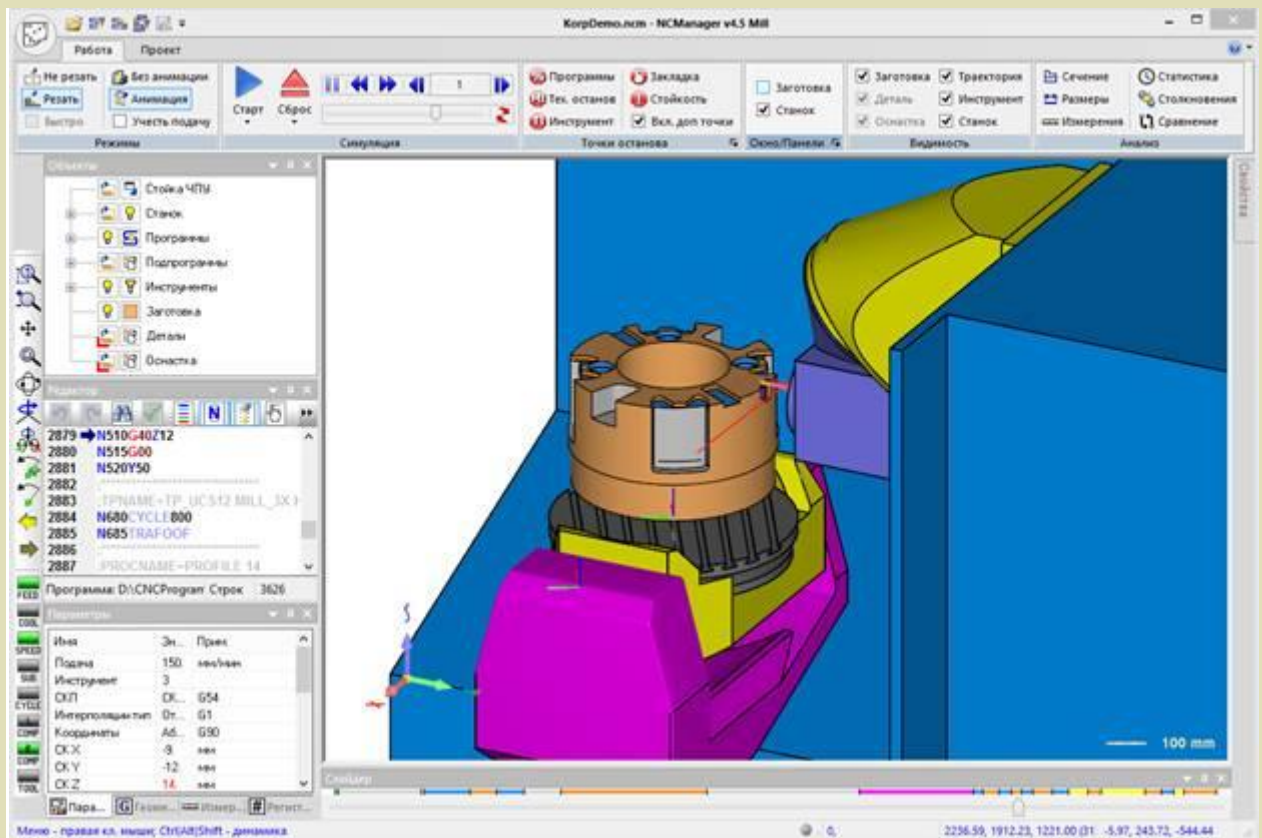


По умолчанию тип графического окна – «Заготовка». В этом окне движется инструмент относительно заготовки.



Чтобы увидеть обработку с учетом кинематики станка и движения его рабочих органов, нужно переключить графическое окно на – «Станок». Для этого в панели «Окно/Панели» установите флаг Станок вместо Заготовка.





Чтобы повторить симуляцию, нажмите кнопку «Сброс» в панели «Симуляция». Затем начните процесс резания повторив Шаг 2.